**Homework JS-2: Introducción a Javascript**

1. **For**
2. **&&, | |, !**
3. El ciclo For sirve para que la computadora repita una instrucción todas las veces que uno le ordene, dentro del ciclo For se le debe indicar la condición inicial, cuantas veces debe realizarla, de qué manera se debe realizar esa condición y cuando dejar de hacerlo.
4. Los símbolos && en programación (en este caso en javascript) significan la palabra “Y” esto quiere decir que la computadora va a recibir varias expresiones y (&&) luego, también, va a tener en cuenta otras condiciones o expresiones definidas, si se establecen ambas situaciones la orden se ejecutará.

Los símbolos || significan la palabra “O” en este caso la computadora va a evaluar las condiciones o expresiones definidas y ejecutará la orden si una o ambas condiciones son ciertas de lo contrario no lo hará.

El signo ! significa “NO” colocando este signo al inicio de una condición o expresión la computadora tomara lo contrario a esa definición, o sea que si le digo que 1 es mayor (>) a 2 colocando ese signo al inicio (!1 > 2) lo tomará como correcto.